



CHARTE DE LA COUR DU MILIEU

1. Quel que soit mon jeu, je respecte les autres, je suis poli et je ne fais pas acte de violence.
 2. Je ne crache pas.
 3. Je ne stationne pas et ne joue pas dans les toilettes.
 4. Je ne quitte pas la cour sans autorisation et je me range dans le calme dès qu'il sonne.
 5. Je respecte tout le matériel : dans les toilettes et la cour.
 6. Je ferme la porte des toilettes en hiver.
 7. Je ne joue pas avec les mousses protégeant les poteaux.
 8. Pour jouer, j'utilise un matériel adapté, fourni par l'école, en général.
 10. Tout jeu apporté de la maison est sous ma responsabilité.
- A la demande du conseil de délégués des grands, les jeux « type collection » sont à nouveau autorisés à l'essai.

ATTENTION :

Chacun reste responsable de ce qu'il apporte.

On doit se mettre d'accord sur les règles avant de jouer.

Si les incidents reprennent, Mme Christelle se réserve le droit de les supprimer à nouveau sur le champ.

En cas de pluie, je reste sous le préau et les jeux comme les ballons, cordes à sauter... sont alors interdits.

11. Je tiens compte de ce que signalent les drapeaux :

-drapeau vert : je peux retirer ma veste/mon blouson. Si je la retire, je la dépose sur un banc.

-drapeau rouge : je ne peux pas retirer ma veste.

-drapeau bleu : il pleut et je dois rester sous le préau.

-drapeau jaune : je peux jouer avec la neige, j'évite de tirer dans le visage.

-drapeau orange : je ne peux pas jouer avec la neige.

12. Je veille à ce que la cour soit toujours propre et rangée :

-Je jette mes déchets dans des poubelles non pleines.

-Je trie mes déchets.

-Je dépose les affaires qui m'encombrent sur le banc.

-Je récupère mes affaires à la fin de la récréation.

- Aux toilettes, je ne laisse pas traîner le papier, je laisse un évier propre, je tire la chasse, je ne m'amuse pas avec les robinets ou les vannes.

-Je ne joue pas avec les feuilles mortes, les châtaignes, ou les insectes.

-Je ramasse les jeux tombés de la cour de maternelle.

13. Jeux permis

-Le grand jeu en respectant les règles suivantes :

°Ne pas se pousser, attendre son tour.

°Ne pas bloquer le jeu.

°Observer les autres pour éviter les accidents (par exemple lorsqu'on fait les culbutes)

°Ne pas monter à l'envers sur le toboggan.

°Ne pas jouer avec d'autres jeux sur le grand jeu (exemple : des ballons sur le toboggan).

°Ne pas sauter du toboggan.

-Autres jeux permis : ballon, corde à sauter et élastique (attention, jamais autour du cou), diabolo.

On joue de préférence avec les jeux prêtés par l'école, les jeux apportés de la maison sont sous ma responsabilité.

14. FOOTBALL

-On respecte le planning : on ne joue que lorsque c'est notre tour, tous les enfants de la classe peuvent jouer.

-Les balles en cuir ou trop dures sont interdites.

-On joue dans la zone réservée, c'est-à-dire vers les poteaux.

-On ne fait pas exprès de tirer sur ceux qui ne jouent pas.

-On ne peut pas jouer au foot dans la grande cour à 8h10 et 15h40, ni lorsque toutes les classes sont regroupées dans une même cour.

15. PING-PONG

- Le planning doit être respecté, tous les enfants de la classe peuvent jouer.

- En cas de dispute au sein de la classe, il conviendra de se mettre d'accord dans la classe sur des règles propres à la classe.

- Le matériel (table, raquettes et balles) doit être utilisé avec soin. On ne peut l'utiliser QUE pour jouer au ping-pong. Chaque classe est responsable de son matériel.

- On demande l'aide d'un adulte pour plier et déplier la table.

- En cas de pluie, la table ne peut pas être utilisée.

16. DANS LA COUR DES GRANDS

-Les jeux de ballons et diabolos sont interdits à 8h10 et 15h40 et chaque fois que tous les enfants sont dans la même cour.

-On ne peut pas se pendre aux filets des cages de foot ni au filet central.

-On ne peut pas s'agripper aux arbres.

-On ne peut pas monter debout sur les bancs, le coin vers les bancs est réservé aux jeux calmes.

Sanctions prévues

-Aller contre le mur.

-Ramasser les papiers ou une autre tâche qui rend service à l'école.

-Etre puni de récréation.

-Etre interdit de jeux (ex : grand jeu, ballon...)

-Recevoir un mot dans son journal de classe ou un point rouge, une croix...

-Faire un travail supplémentaire.

-Aller chez la directrice.

-Voir ses parents convoqués.

-Etre renvoyé.